

Творческие мастерские педагогов по разработке игр, направленных на развитие эмоционального интеллекта

Управление отношениями (создание атмосферы контакта)

АНДРЮШИНА ОЛЬГА профессиональный коуч, бизнес – тренер, к.п.н.



Творческие мастерские



октябрь 2020

декабрь 2020

февраль 2021

апрель 2021

Осознание своих эмоций

Создание игрового модуля 1

Понимание эмоций других людей

Создание игрового модуля 2

Управление своими эмоциями

Создание игрового модуля 3

Управление отношениями

(создание атмосферы контакта)

Создание игрового модуля 4





План встречи:

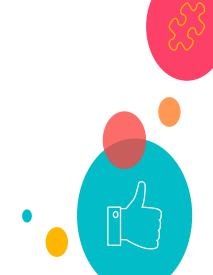
- 1. Опыт создания третьего модуля.
- 2. Управление отношениями (создание атмосферы контакта)
- 3. Мозговой штурм «Идеи для четвертого модуля»
- 4. Задание по четвертому игровому модулю
- 5. Подведение итогов



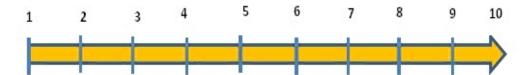
Разминка «Синквейн»

- 1. тема существительное
- 2. два прилагательных, которые по вашему мнению подходят к теме существительного
- 3. три глагола по теме
- 4. осмысленная фраза на данную тему
- 5. резюме к теме (желательно 1 слово или словосочетание).





Насколько хорошо вы умеете создавать благоприятную атмосферу контакта?







Создание поля взаимодействия (партнерство и поддержка)





Намерение

Кто я?
Я как кто?
Кто тот другой?
Я сейчас действую из эго или из любви?

1



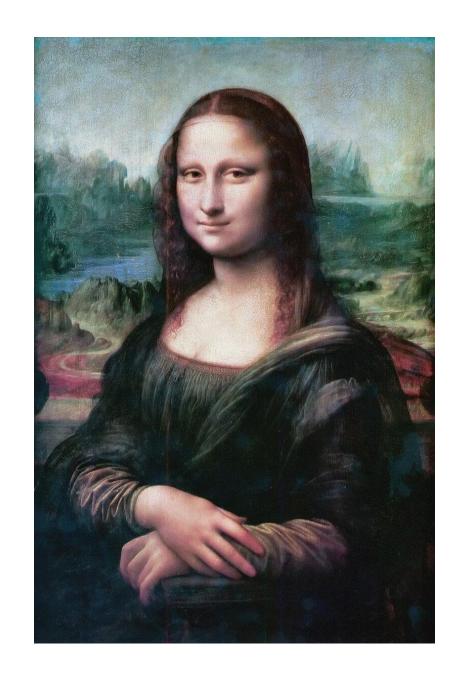


2 Невербальные методы

- прямой контакт глаз,
- открытая позиция тела,
- улыбка (на лице улыбка, на сердце радость)







3

Вербальные методы

- что у нас общего,
- комплимент,
- имя собеседника,
- использование речевых рамок («Я-сообщение»),
- поддерживающая обратная связь



Я-сообщение:

- 1. объективное описание события;
- 2. ваша реакция;
- 3. предпочитаемый вами исход.



Когда (что-то происходило)... Я почувствовал (а)... или мне не понравилось (сообщается эмоция), потому что.... (поясняется, в связи с чем возникло данное чувство, какое значение имеет). «Я хочу/предлагаю....» (предлагается желаемый вариант развития ситуации).



- 1. Взять из своей жизни или профессиональной сферы пример ситуации (или выбрать из предлагаемого перечня)
- 2. Составить структуру Я-сообщения
- 3. Поделиться опытом

3 минуты тишин**ы**

СИТУАЦИИ:

- С вами разговаривают на повышенных тонах
- Муж поменял планы на выходные
- Коллега вас перебивает
- Кто-то берет ваши вещи
- Вас критикуют
- Не выражают поддержки
- Невнимательно слушают и потом переспрашивают
- Вас обманули





Комплименты по структуре Я-сообщения

Когда я вижу/слышу (то, что мне нравится)... Я чувствую..., потому что.... Я готов/а сделать....





Любовь- это действие

Как вы проявляете любовь к себе, к другим в педагогической деятельности?

Какие действия вы совершаете из любви?



В группах 3 мин.

Мозговой штурм в группах

Идеи для четвёртого игрового модуля

- 2 круга обсуждения
- 1) Идеи
- 2) Как реализовать



Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4



Задание к четвертому игровому модулю

- 1. Разработать четвертый игровой модуль, разместить на диске
- 2. Провести взаимоэкспертизу
- 3. Внедрить игровой модуль в образовательный процесс
- 4. Продолжать внедрение первого, второго и третьего игровых модулей





Ч_{ТО} я чувствую?

Что берете в практику?

Что было полезным?

Кому и за что я благодарен?



Андрюшина Ольга Вячеславовна

- 89276117433
- <u>olgaandryushina@yandex.ru</u>
- https://www.instagram.com/olgaandry ushina/
- <u>https://vk.com/id5149257</u>



