



PLICKERS



МБУ "Школа № 41" Алексеева Д.А.

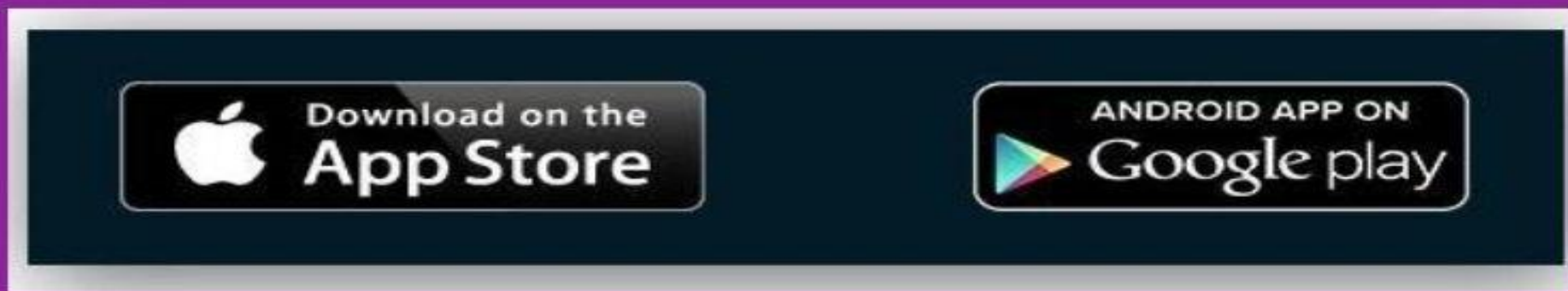


1. Устанавливаем приложение на телефон
2. Регистрируемся на сайте
3. Создаем личный кабинет
4. Создаем папки, классы, опросы
5. Распечатываем карточки
6. Работаем в приложении с детьми

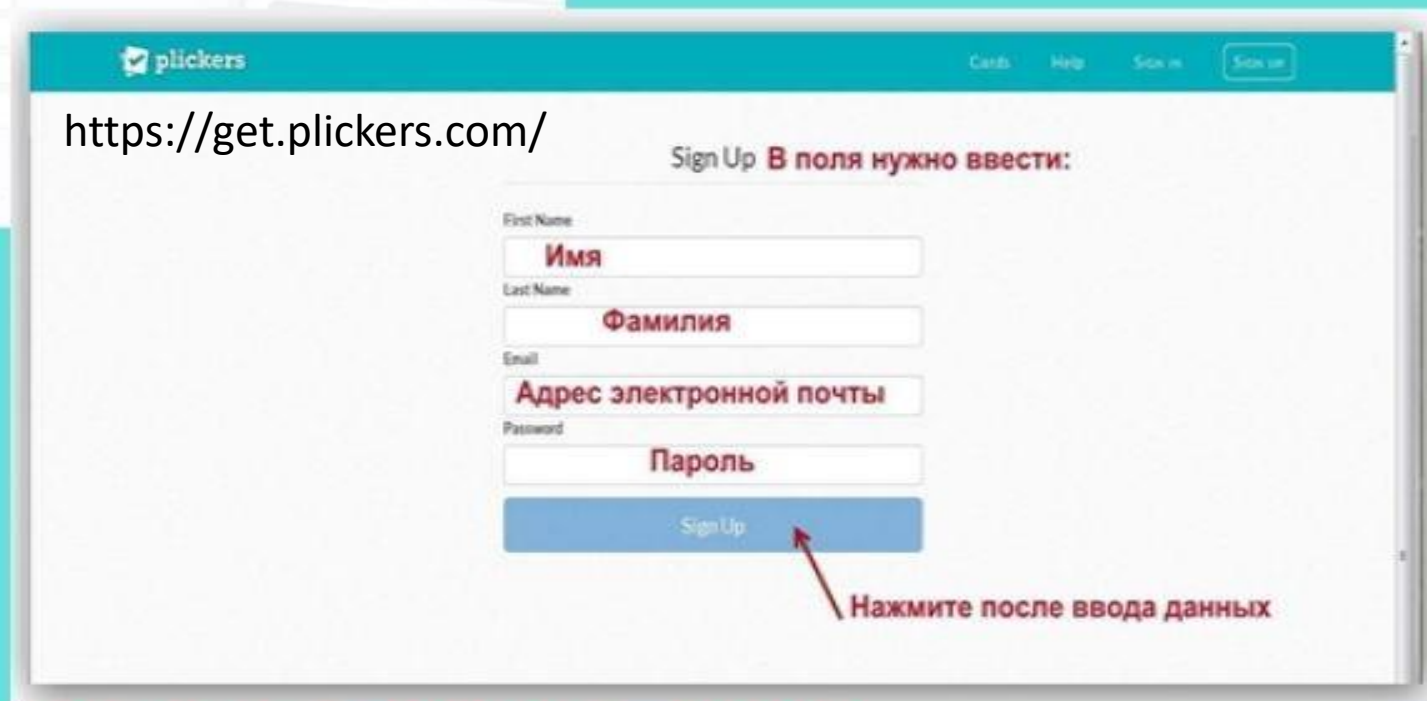
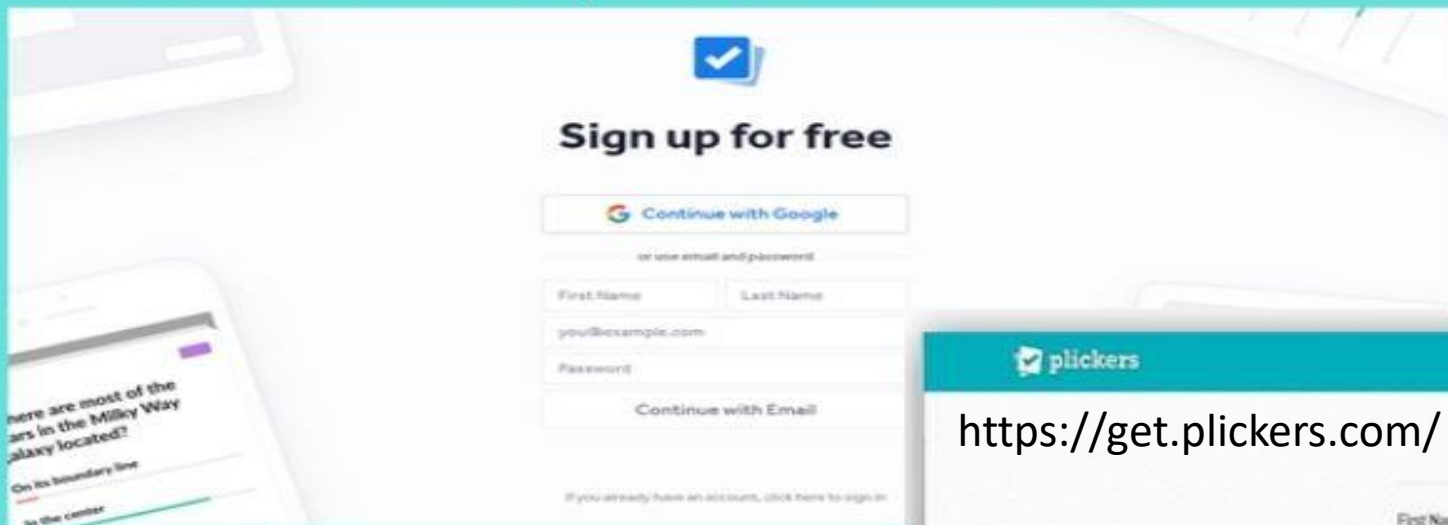




1. Установить приложение на телефон



2. Регистрация на сайте



3. Создаем личный кабинет

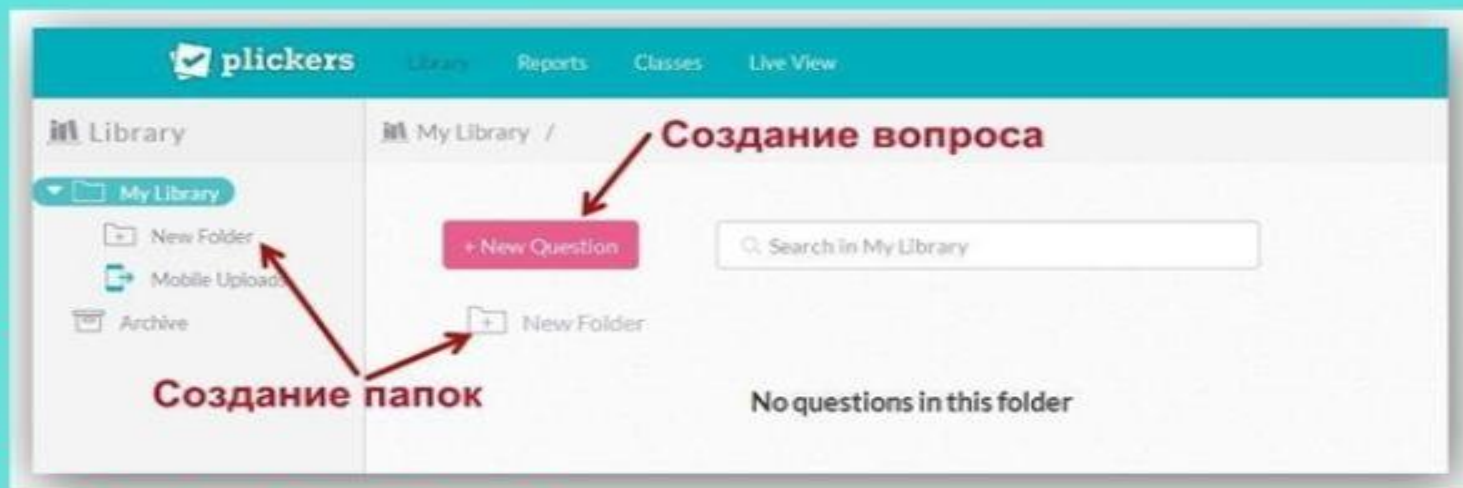
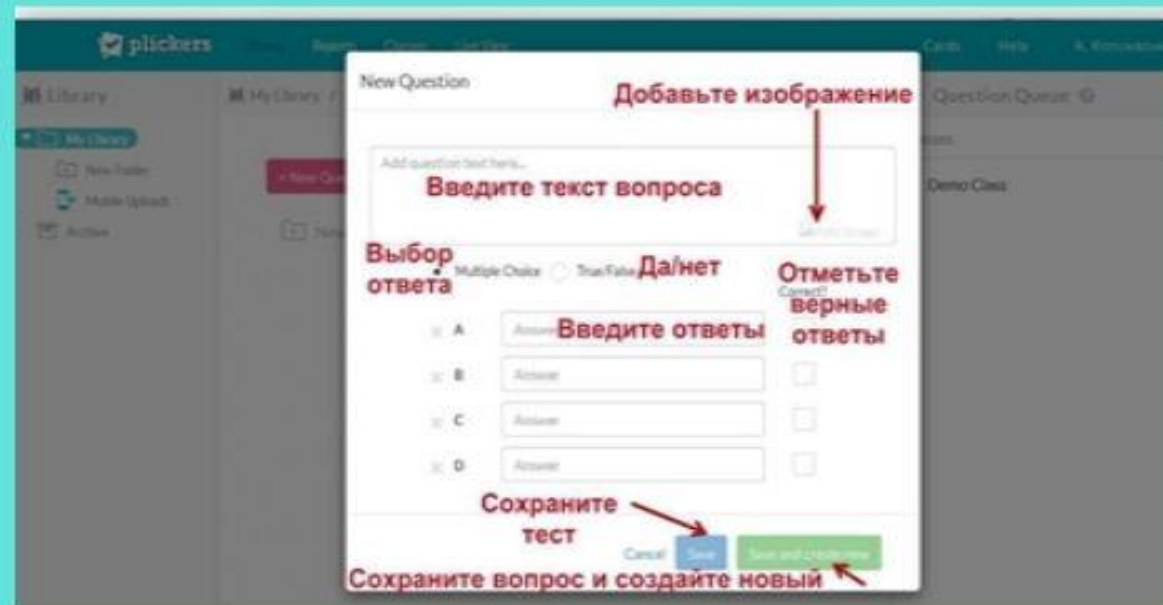
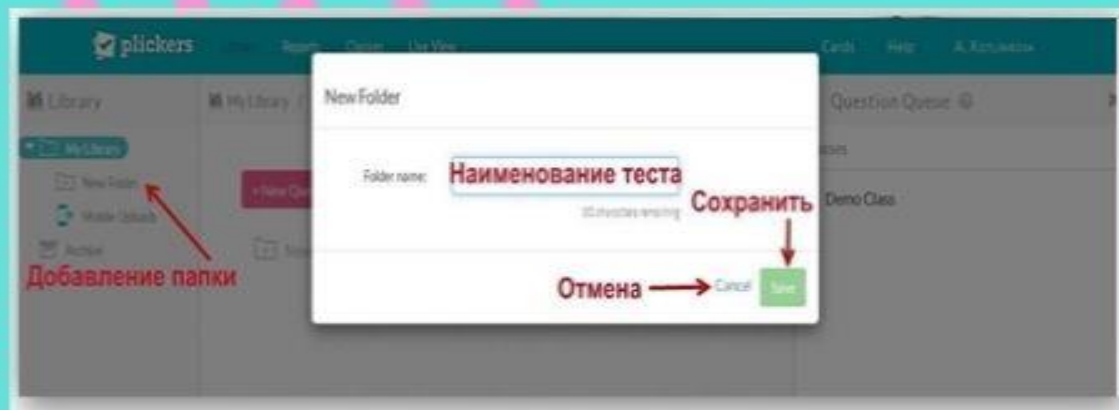
The screenshot shows the 'Your Library' interface in English. The top navigation bar includes 'Now Playing', a search bar, 'Upgrade to Pro', 'Д. Алексеева', and 'Help'. The left sidebar contains options like 'New Set', 'Recent', 'Your Library', 'Reports', 'Scoresheet...', 'Your Classes', and 'New Pack'. The main content area displays a table of library items with columns for 'NAME' and 'MODIFIED'.

	NAME	MODIFIED
2	29.02 four elements	Fri 28 Feb
5	8 form module 5b	Mon 27 Jan
3	вср 28/11	27 Nov 2019
5	form 8	25 Nov 2019
3	mod 3_9	Monday 10:03 PM
5	Mod 4a part 2 B	23 Dec 2019
5	module 4a B part1	23 Dec 2019
5	module 4d Bf	

The screenshot shows the 'Ваша библиотека' interface in Russian. The top navigation bar includes 'Сейчас играет', a search bar, 'Перейти на Pro', 'Д. Алексеева', and 'Помогите'. The left sidebar contains options like 'Новый набор', 'Недавние', 'Ваша библиотека', 'Отчеты', 'Табель...', 'Ваши классы', and 'Новый пакет'. The main content area displays a table of library items with columns for 'ИМЯ' and 'ИЗМЕНЕНО'.

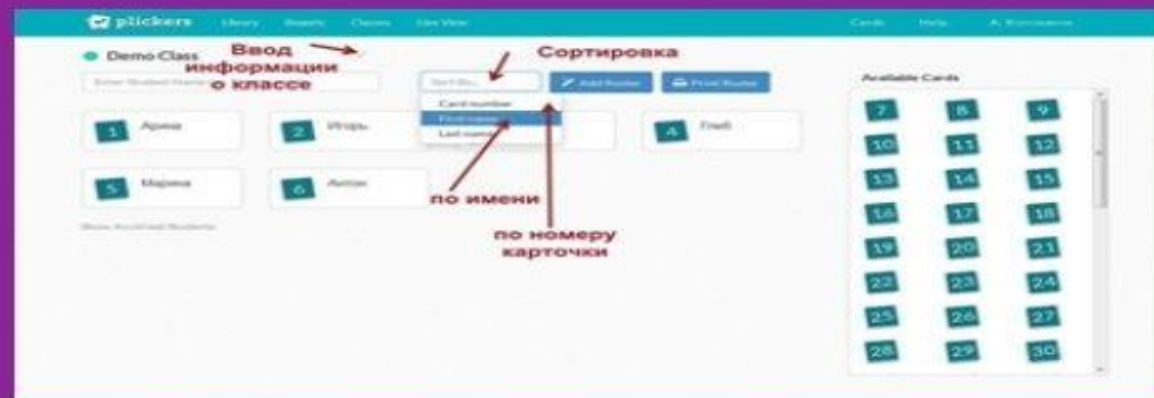
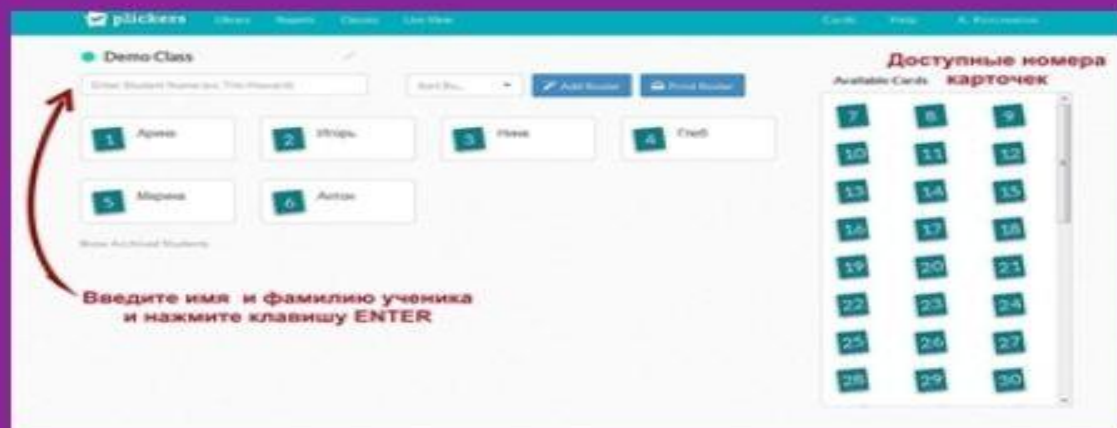
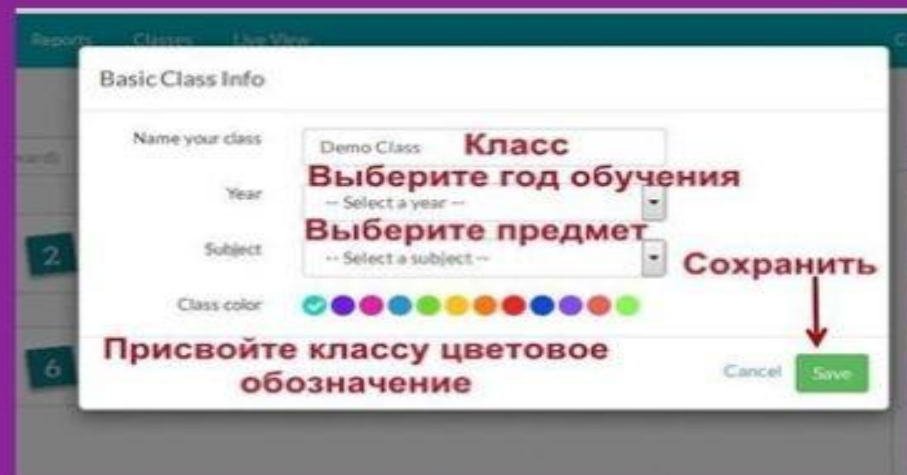
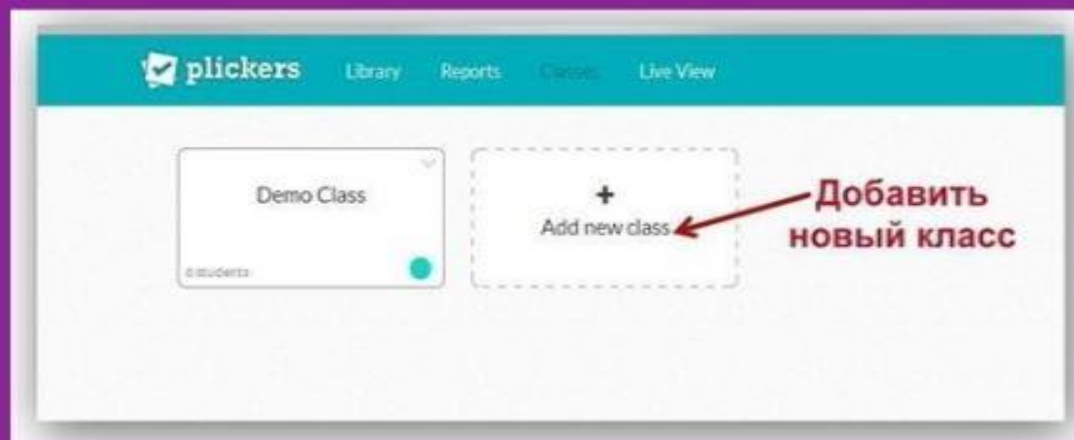
	ИМЯ	ИЗМЕНЕНО
2	29.02 четыре элемента	Пт 28 фев
5	8 модуль формы 5b	27 янв, пн
3	вср 28/11	27 нояб. 2019 г.
5	форма 8	25 ноя 2019
3	mod 3_9	Понедельник, 22:03
5	Мод 4a часть 2 B	23 декабря 2019
5	модуль 4a B часть 1	23 декабря 2019
5	модуль 4d Bf	Чт, 16 янв.

4. Создаем папки, вопросы



- Для составления теста нужно в главном меню нажать кнопку «Library» (Библиотека), далее нажать кнопку «New Folder» (Новая папка).
 - В появившейся форме тесту задается название, далее пользователь нажимает кнопку «Save» (Сохранить). Папка создается для группы вопросов в тест определенной тематики.
 - Можно создавать папки внутри каждой из корневых папок.
 - При нажатии на полупрозрачную кнопку «Add Image» (добавить картинку).
-
- После создания папки для теста можно начать составление вопросов теста.
 - Возможны два варианта тестов: с четырьмя вариантами ответов или опрос ДА/НЕТ. Есть вариант множественных правильных ответов.

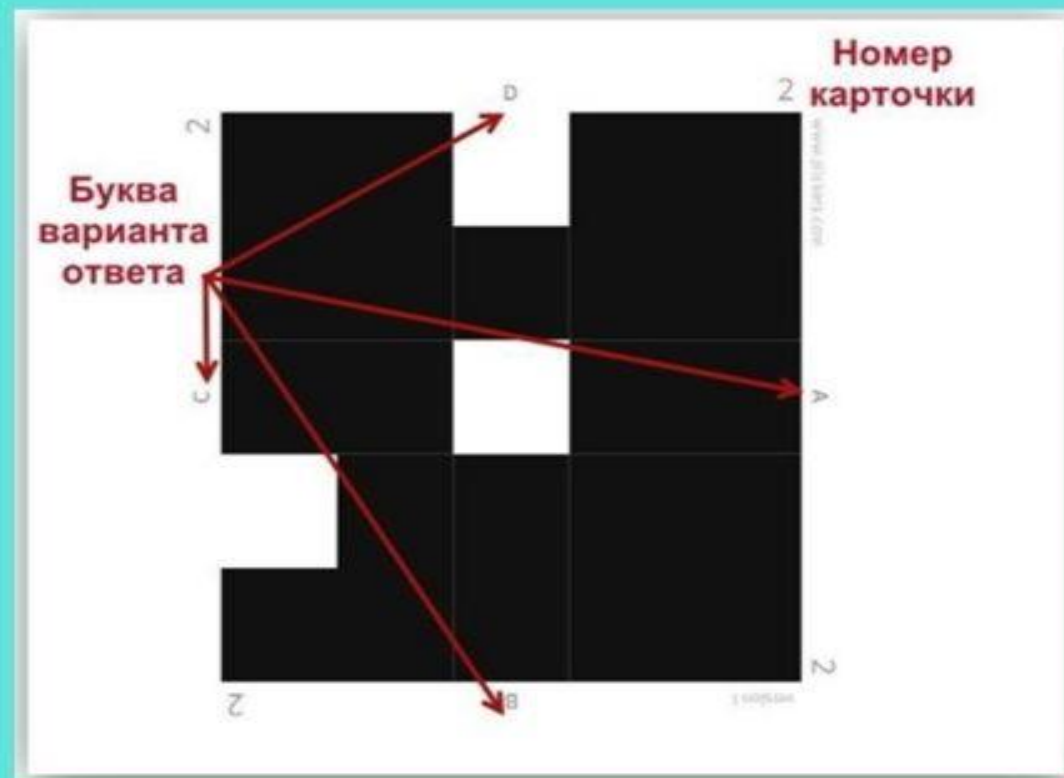
4. Создаем классы



- Для создания класса пользователь в главном меню нажимает кнопку «Classes», после чего нужно нажать кнопку «Add new class» (Добавить новый класс).
- В открывшейся форме пользователь вводит название класса, выбирает год обучения и учебный предмет. Есть возможность выбора для каждого класса цветового обозначения. После заполнения формы нужно нажать кнопку «Save» (Сохранить).
- Для создания списка класса в текстовом поле вверху слева пользователь вводит фамилию и имя обучающегося и нажимает на клавиатуре клавишу "Enter". Одновременно появляется номер присвоенной учащемуся карточки рядом с его данными.
- Справа будет виден список номеров карточек, оставшихся доступными. Далее пользователю необходимо повторять действия до тех пор, пока не будет сформирован список класса. Вид списка класса можно изменить, сортируя данные либо по номерам карточек либо по именам учащихся.

5. Распечатываем карточки

Карточки в наборах уникальны и имеют порядковый номер. В каждом из углов квадратной карточки обозначен ее номер. На каждой стороне указан вариант ответа (A, B, C, D). Желательно на тыльной стороне продублировать буквы вариантов ответа. □



6. Работа в приложении с детьми

- Педагог озвучивает вопрос, либо учащиеся читают его на экране. Далее ученики выбирают правильный вариант ответа и демонстрируют карточку, развернув ее QR-кодом к педагогу и подняв сторону, соответствующую правильному ответу, вверх.
- Карточки можно выдавать в случайном порядке. Или чтобы сделать опрос персонализированным, педагогу нужно выдать карточку с определенным номером конкретному учащемуся.
- Учитель наводит камеру мобильного устройства на класс (аудиторию), нажимает кнопку «Scan» внизу экрана либо на значок фотоаппарата в правой верхней части приложения и сканирует ответы обучающихся в режиме реального времени, держа мобильное устройство вертикально.
- Приложение автоматически распознает QR-коды всех учащихся одновременно и покажет имя учащегося, ответившего на вопрос, число ответивших учащихся, правильность ответов на вопрос.